FRONT MISSION EVOLVED®

フロントミッション エボルヴ

SQUARE ENIX®

このソフトウェアの解説書およびPlayStation®3の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠ 注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

振動障害のある方は、バイブレーション(振動)機能を使用しないでください。

※振動機能の入／切は、コントローラのPSボタンを押して表示されるメニューから設定できます。

- **プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。**
- **疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。**
- **プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。**
- **プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。**

使用上のご注意

●このソフトウェアはPlayStation®3専用です。●暖房器具の近くや車中など、高温／多湿になるところに置かないでください。●ディスクのお手入れをするときは、柔らかい布で軽くふいてください。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●PlayStation®3をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)につなぐと、画像の焼き付き(残像映像)が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

Blu-rayディスクの取り出し／収納方法

Blu-rayディスクを取り出し／収納するときは、指などを挟まないように十分注意してください。

取り出し

PUSHボタンを押し、ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。

収納方法

ディスクのすぐ外側(斜線部分)を、カチッと音がするまで押し込んでください。

BLJM 60206

FRONT MISSION EVOLVED

フロントミッション エボルヴ

CONTENTS

データの保存（セーブ）についてはP.9をご覧ください。

PlayStation®3のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

このディスクには、PlayStation®3のアップデート（更新）データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

PlayStation®3のアップデートを実行する

画面の指示に従って操作すると、システムソフトウェアをアップデートできます。

アップデートが中断されると、故障の原因となります。
アップデート中は、次の点にご注意ください。

・電源を切ったり、コンセントを抜いたりしないでください。
・ディスクを取り出さないでください。

お使いのPS3™のシステムソフトウェアはバージョンX.XXです。
起動するにはバージョンX.XX以上にアップデートする必要があります。
今すぐアップデートを実行しますか？

はい　　いいえ

システムソフトウェアのバージョンを確かめるには

PlayStation®3の［設定］⇒［本体設定］⇒［本体情報］を選ぶと、本体のシステム情報が表示されます。
［システムソフトウェア］の欄に、現在のバージョン番号が表示されます。

PlayStation®3のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター
http://www.jp.playstation.com/support/
TEL 0570-000-929（PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-3475-7444） 受付時間10:00〜18:00

STORY & CHARACTERS

ストーリー&キャラクター紹介

2171年──
人類は、その手に宇宙を掴み取ろうとしていた。

覇権を争う列強諸国がこぞって築いた軌道エレベータが
かつては聖域であった宇宙を植民地へと変えつつある。
地球がそうであるように、宇宙もまた国家によって分割された。
各国は宇宙における軍備を増強し、見えない国境をはさんで睨みあう。
その歴史において、陸、海、空で血を流してきた人類が
宇宙すらも戦場に変える日は、確実に近づいていた。

大国同士の全面衝突は避けられていたものの、
小規模な地域紛争は多発し、
機動兵器ヴァンツァーが激突する“最前線”が世界を侵しつつある。
もはや地球にも宇宙にも、争いと無縁な聖域など存在しない。

繁栄を謳歌する大国の足もとにもまた、“最前線”が忍び寄る──

Dylan Ramsey

ディラン・ラムゼイ Age:23

ディアブル・アビオニクス社に入社したばかりの新人エンジニア。
入社後、試作ヴァンツァー開発プロジェクトに配属される。
父はU.S.N.軍国家戦略研究所に所属する世界的に名の知られたアーキテクト。
機械工学への関心が強く、幼少時から機械いじりを趣味としていたため、新人でありながら本職のメカニック顔負けの腕前を持つ。
平穏に過ごしていたある日、何者かによって襲撃を受けたニューヨークで戦闘に巻き込まれた父を救うため、完成間際の試作ヴァンツァーに乗り込み単身救出に向かう。父の研究と試作ヴァンツァーが自分に深く関わっている事も知らずに……。

Adela Sewell

アデラ・シーウェル Age:24

U.S.N.陸軍所属のヴァンツァー操縦士。
2年前に行われた軍の極秘試験中に起きた事故により家族を失い、記憶にも欠落がある。
人としての拠り所を失った彼女には「兵士であること」しか、アイデンティティの拠り所がなく、過剰なまでに任務に忠実であろうとする。

Godwin Mosley

ゴドウィン・モーズレイ Age:56

U.S.N.陸軍きっての名将。
通称"不敗のゴドウィン"。
圧倒的に不利な状況下でも部下を生き残らせる名指揮官として評価が高く、神業的なヴァンツァー操縦技量の持ち主としても名を馳せていた。
また、ディランの父の旧友であることから息子のディランのことも気にかけている。
現在は軍上層部との対立により閑職にまわされてしまい、それ以後前線には出ていない。

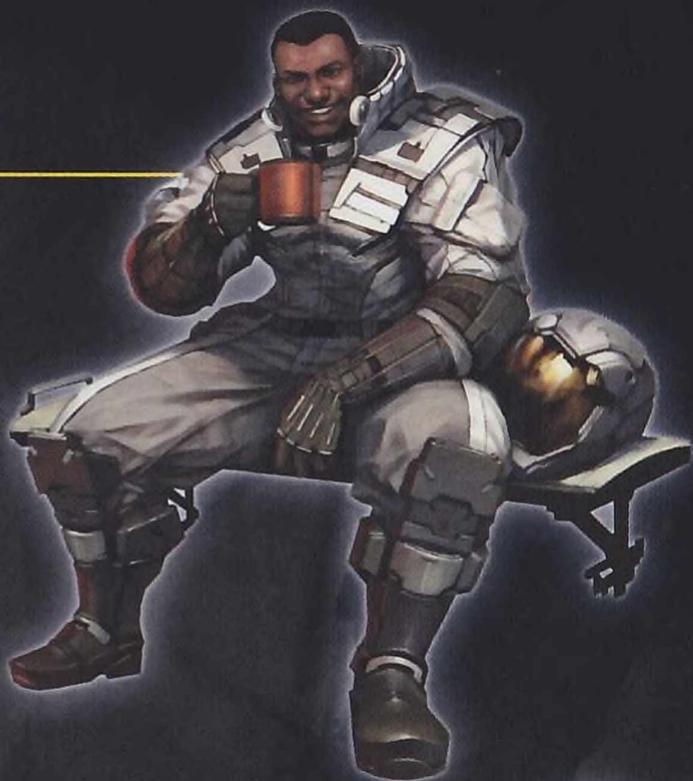
Alan Ramsey

アラン・ラムゼイ Age:52

U.S.N.軍国家戦略研究所に所属するディランの父。
誠実かつ頭脳明晰。
ヴァンツァー制御ソフトウェアの開発では世界的に名の知られたアーキテクト。
友人であるゴドウィン・モーズレイの協力を仰ぎ、兵士の命を守る緊急防護装置としてE.D.G.E.システムの開発を進めていた。
ニューヨーク襲撃に巻き込まれ消息不明に……。

Russel Hamilton

ラッセル・ハミルトン Age:32

U.S.N.陸軍中尉。アデラも所属している「72機動中隊第一小隊」の小隊長をつとめている。
いわゆるエリートではなく、奨学金の代償としてしぶしぶ兵役についたが、軍隊生活が性にあったため、在籍し続けている。
陽気で冗談を好み、笑顔を絶やさない好漢。部下であるアデラを一歩引いて温かく見守っており、アデラもハミルトンを信頼している。

Cornelius Werner

コーネリアス・ヴェルナー Age:32

かつてはU.S.N.陸軍に所属していた冷酷無情なアジテーター。軍から去ってわずか2年で巨大な武装組織『ダモクレスの剣』を作りあげ、その首魁として無目的な殺し合いを謳い、あらゆる国家に闘争をしかける。

Marcus Seligman

マーカス・セリグマン Age:38

少数精鋭、神出鬼没、百戦錬磨の傭兵部隊『アポロンの戦車』を率いる傭兵。

アポロンの戦車

破格の報酬を要求するが、その実力は極めて高く、威名と悪名の双方で有名な傭兵部隊。

GETTING STARTED

ゲームの始め方

PlayStation®3本体に『フロントミッション エボルヴ』のディスクを正しくセットして、ゲームを起動してください。ムービーのあとにタイトル画面が表示されます。

メインメニュー

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、4つのメニューが表示されます。方向キーまたは左スティック上下でメニューを選び、◎ボタンで決定してください。

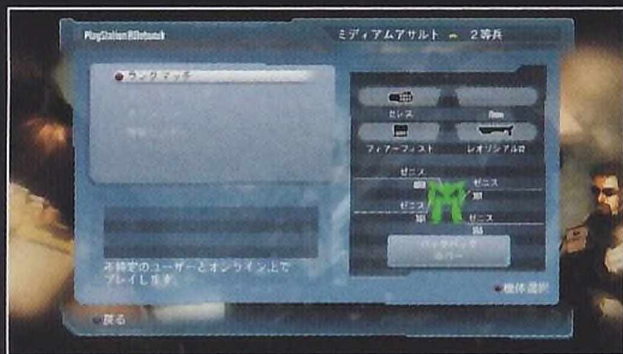
キャンペーン ▶P.22～23

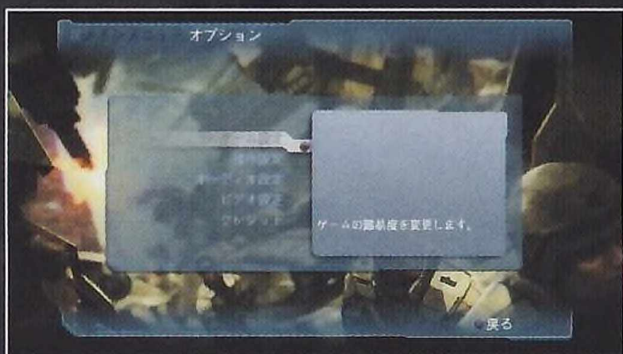
ストーリーに沿ってゲームをプレイする1人用のモードです。

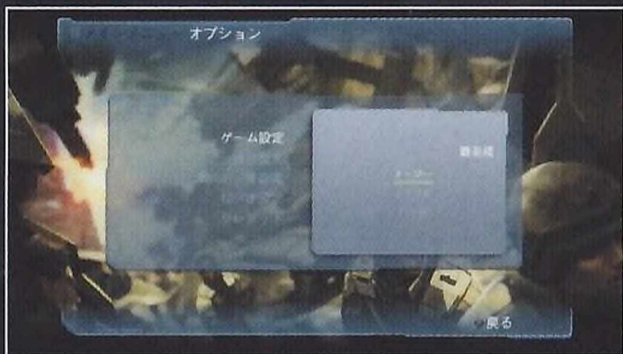
キャンペーンメニュー

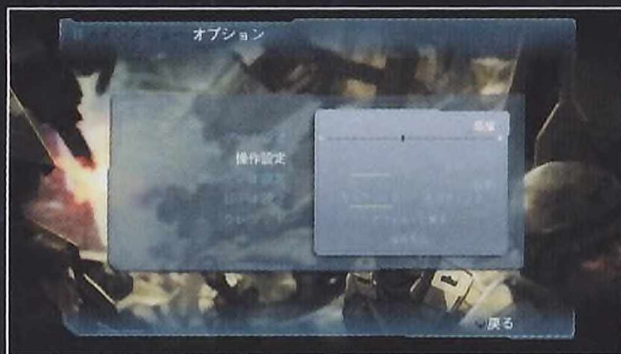
ニューゲーム	「キャンペーン」を最初からプレイします。難易度を「イージー」「ノーマル」「ハード」から選んでください。「ニューゲーム」は新しくユーザーを作ると選択できるようになります。
ゲームに戻る	セーブデータがある場合、前回データを保存した（→P.9）場面からゲームを再開できます。
章の選択	これまでに遊んだことのある章からステージを選んでプレイできます。章を選んだあと、プレイするステージを選んでください。
カスタマイズ	ヴァンツァーのパーツをつけ替えることができます（→P.24～27）。※特定のパーツをつけないとプレイできない章もあります。
情報センター	各章のクリア状況を確認できます。

マルチプレイヤー ▶P.28～31

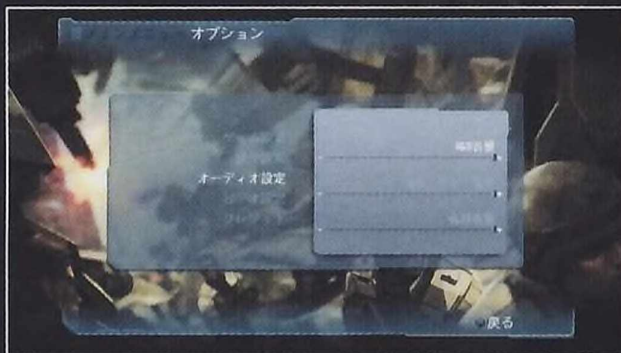
遠く離れたプレイヤーと対戦できるモードです。

オプション

ゲーム中のさまざまな設定を変更できます。方向キーまたは左スティック上下で5つのメニューから選び、◎ボタンで決定してください。

ゲーム設定

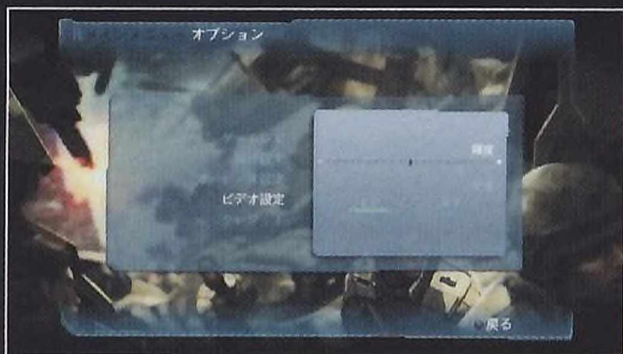
「キャンペーン」の難易度を変更します。「イージー」「ノーマル」「ハード」から選んでください。

操作設定

操作に関する設定を変更できます。方向キーまたは左スティック上下で項目を選び、左右で変更してください。

感度	照準を移動させるときの感度を設定します。 が右にいくほど感度が良く(移動が速く)なり、左にいくほど悪く(移動が遅く)なります。
Y軸	照準を上下移動させる操作設定をします。「ノーマル」または「逆転」を選んでください。
移動	移動する際に使用する左右スティックを選びます。「左スティック」または「右スティック」を選んでください。
デフォルトに戻す	設定を初期状態に戻します。
操作方法	操作方法を確認できます。表示を切り替えるときは◎ボタンを、1つ前の画面に戻る場合は⊗ボタンを押してください。

オーディオ設定

各種音量を変更できます。 を左右に動かして音量を調節してください。 が右にいくほど音が大きくなり、左にいくほど小さくなります。

BGM音量	BGM(音楽)の音量を変更します。
SE音量	SE(効果音)の音量を変更します。
会話音量	キャラクターの会話の音量を変更します。

ビデオ設定

画面の明るさや字幕のオン／オフを切り替えることができます。

輝度	画面の明るさを変更します。▮が右にいくほど明るくなり、左にいくほど暗くなります。
字幕	字幕を表示するかどうかを設定します。

クレジット

スタッフクレジットを確認します。

PlayStation®Store

PlayStation®Networkに接続し、さまざまなコンテンツをダウンロードできます。

データの保存（セーブ）について

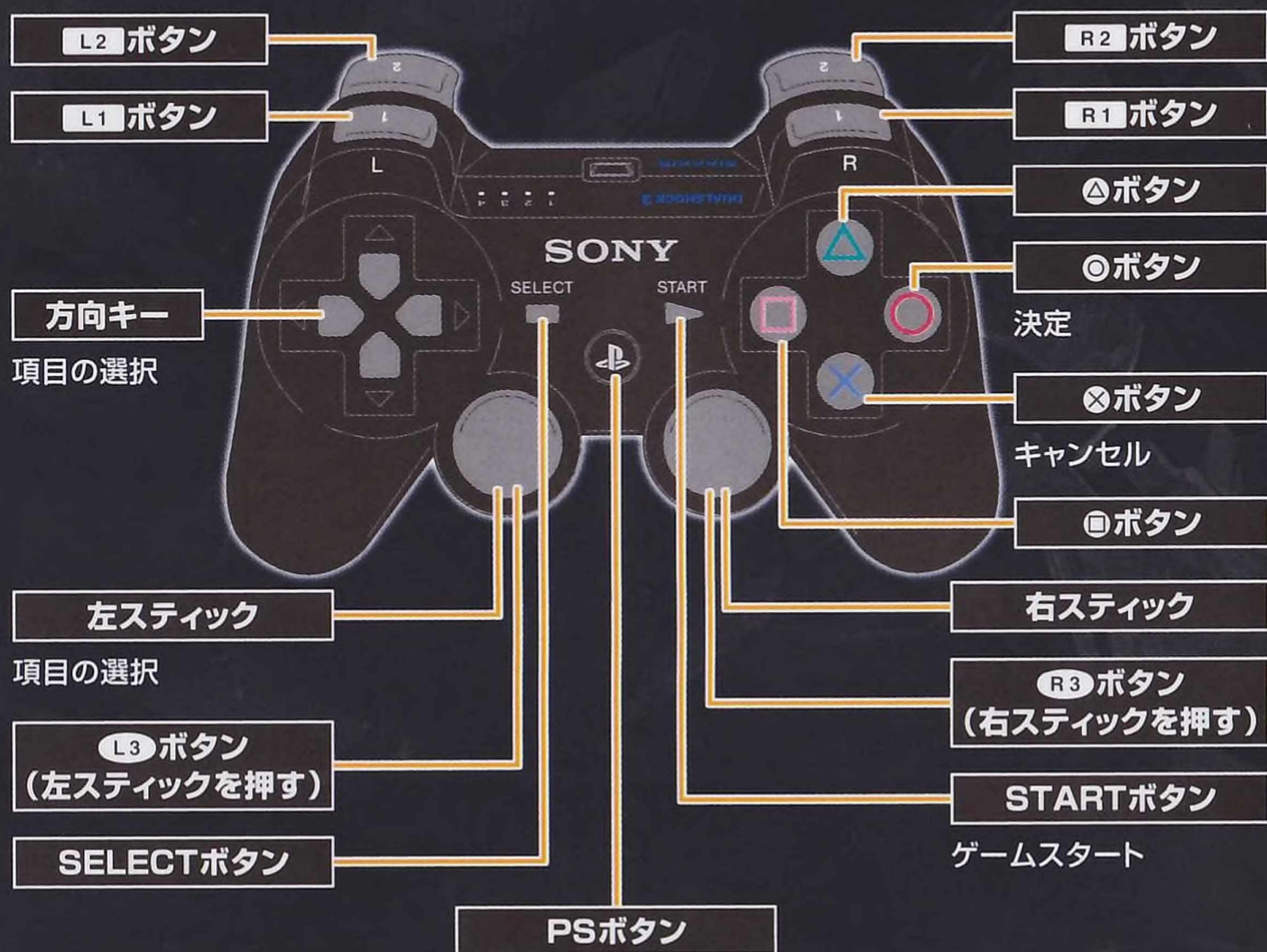
このゲームでは、「キャンペーン」で特定の場所まで進んだときや設定を変更したときなどに自動でデータが保存されます。セーブ中は本体の電源を切らないように注意してください。なお、セーブを行うには、PlayStation®3本体HDDに110KB以上の空き容量が必要です。

GAME CONTROLS

操作方法

ワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK®3)を使った基本的な操作方法です。このゲームでは、ストーリーの進行状況によってヴァンツァーとディランのどちらかを操作します。

ワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK®3)

各ボタンの名称と、メニュー画面での操作です。

※このゲームはワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK®3)の振動機能に対応しています。振動機能をお楽しみいただくには、PSボタンを押して表示されるメニューで振動機能が「入」に設定されている必要があります。

■ヴァンツァーの操作 ▶P.12〜15

左スティック	移動
右スティック	照準移動
◎ボタン	バックパックの使用
⊗ボタン	ジャンプ
△ボタン	E.D.G.E.モード発動 ※「キャンペーン」のみ
□ボタン	回避行動
L1ボタン	左肩の武器を使う
L2ボタン	左腕の武器を使う
L3ボタン	ダッシュ
R1ボタン	右肩の武器を使う
R2ボタン	右腕の武器を使う
R3ボタン	精密射撃モード
STARTボタン	ポーズメニューの表示、ムービースキップ
SELECTボタン	スコアの表示 ※「マルチプレイヤー」のみ

※移動と照準移動の操作は、「オプション」の「操作設定」で対応する左右スティックを変更できます。

■ディランの操作 ▶P.16〜19

左スティック	移動
右スティック	照準移動
◎ボタン	しゃがむ／立ち上がる
⊗ボタン	回避行動
△ボタン	アクション、武器チェンジ
□ボタン	リロード
L2ボタン	精密射撃モード
L3ボタン	(移動中にL3ボタン)ダッシュ
R1ボタン	グレネードをかまえる／投げる
R2ボタン	銃を撃つ
R3ボタン	銃で殴る
STARTボタン	ポーズメニューの表示、ムービースキップ

※移動と照準移動の操作は、「オプション」の「操作設定」で対応する左右スティックを変更できます。

CONTROLLING WANZER

ヴァンツァーの操作

人型機動兵器ヴァンツァーに乗り込んでいる際の操作です。移動やジャンプなどの基本操作から武器やE.D.G.E.モードの使用まで、さまざまな操作を覚えて敵と戦いましょう。

移動 左スティック

左スティックを倒すと、その方向に移動することができます。左スティックを倒す大きさによって歩行速度が変わります。

バックパックの使用 ◎ボタン

バックパックを使用するときは◎ボタンを押してください。
バックパック使用による効果とエネルギー消費量はバックパックの種類によって異なります。

エネルギーゲージ(→P.21)
バックパックを使うと減り、時間が経つと自然と回復します。

ダッシュ L3ボタン

L3ボタンを押すと、ボタンを押している間エネルギーゲージを消費して前後にダッシュできます。なお、ホバーバックパック装備中はL3ボタンを押すと前後左右にダッシュをすることができます。ダッシュをやめるときはもう一度L3ボタンを押してください。

回避行動 ▣ボタン

▣ボタンを押すと、すばやく移動します(回避行動)。左スティックを倒しながら▣ボタンで、その方向に回避することができます。

ジャンプ ⊗ボタン

⊗ボタンを押すと、ジャンプします。

■ホバリング ジャンプ中に⊗ボタン

ホバーバックパックを装備中、ジャンプ中にもう一度⊗ボタンを押すと、ホバリングをして宙に浮きます。ホバリングをやめるときは、もう一度⊗ボタンを押してください。なお、ホバリング中はエネルギーゲージが時間とともに減っていき、なくなると落下していきます。

照準移動 右スティック

右スティックを倒すと、視界が変更され、画面中央の照準も動きます。

銃を撃つ L2 ボタン／R2 ボタン

左腕または右腕に装備（→P.24～27）した銃を撃ちます。
銃を撃つときは、装備に対応したボタンを押しましょう。照準の方向に銃を撃ちます。なお、連続して撃ち続けると、オーバーヒート（→P.20）して一定時間撃てなくなる武器もあります。

□ 腕とボタンの対応

左腕	L2 ボタン
右腕	R2 ボタン

精密射撃モード　R3ボタン

R3ボタンを押すと、ズームインして敵を狙いやすくなります（精密射撃モード）。ズームアウトするときは、もう一度R3ボタンを押してください。

※ライフルを装備している場合は、L2ボタンを押すとスコープを覗き、ズームインすることができます。

ランチャーを撃つ　L1ボタン／R1ボタンを押し続けて離す

左肩または右肩に装備した、ミサイルやグレネードなどのランチャーを使います。装備した肩に対応したボタンを押してください。
ミサイルの場合は、ボタンを押し続けるとロック数が増加し、発射数を増やすことができます。発射させたい数になったらボタンを離してください。
ロケットの場合はボタンを押している間、オーバーヒート（→P.20）するまで連射することができます。グレネードの場合はボタンを押している間、右スティックで発射する方向を調節でき、離すとグレネードを発射します。

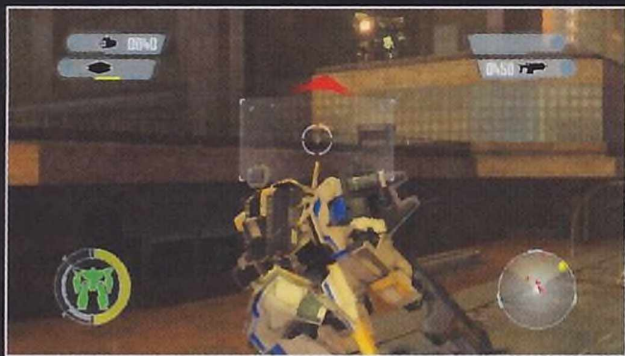
□ 肩とボタンの対応

左肩	L1ボタン
右肩	R1ボタン

格闘武器を使う　L2ボタン／R2ボタン

ボーンバスターやスカルクラッシャーなどの格闘武器は、ヴァンツァーの左腕または右腕に装備することができます。
格闘武器を使うときは、装備した腕に対応したボタン（→P.13）を押してください。

シールドを使う L2 ボタン／R2 ボタン

WS-100やヘビーファイアウォールなどのシールドを使い、敵の攻撃から身を守ることができます。
シールドは、ヴァンツァーの左腕または右腕に装備できます。
装備した腕に対応したボタンを押している間シールドを構えます。
また、装備した腕に対応したボタンを短く押すと、シールドで敵を殴って攻撃できます。

E.D.G.E.モード △ボタン

E.D.G.E.メーターが25％以上あるときに△ボタンを押すとE.D.G.E.モードを発動します。
E.D.G.E.モードを発動すると、E.D.G.E.メーターがなくなるまで、周囲の動きが遅くなります。
E.D.G.E.モードを解除するときは、もう一度△ボタンを押してください。
E.D.G.E.メーターが75%以上あるときに発動すると、より高い効果が得られます。

E.D.G.E.メーター

E.D.G.E.モードを発動すると時間とともに減っていき、敵に攻撃を命中させ、ダメージを与えるとたまります。

輸送ヘリから攻撃する場合は

ストーリーを進めていくと、輸送ヘリに搭乗した状態から敵を攻撃することがあります。輸送ヘリは自動で動くので、照準を移動させて地上などにいる敵を攻撃してください。

CONTROLLING DYLAN

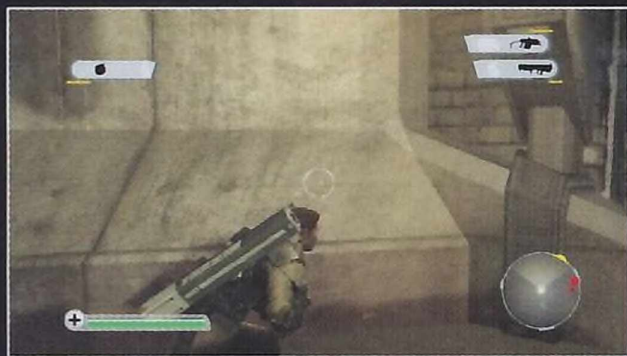
ディランの操作

ストーリーを進めていくと、主人公・ディランがヴァンツァーから降りて行動することがあります。操作方法の一部がヴァンツァーとは異なるので、しっかり覚えましょう。

移動 左スティック

左スティックを倒すと、その方向に移動することができます。左スティックを小さく倒すと歩き、大きく倒すと走ります。

ダッシュ 移動中にL3ボタン

移動中にL3ボタンを押すと、ダッシュですばやく移動できます。

回避行動 ⊗ボタン

⊗ボタンを押すと、緊急回避を行ってすばやく移動します。左スティックを倒しながら⊗ボタンでその方向に回避することができます。

しゃがむ／立ち上がる ◎ボタン

◎ボタンを押すと、しゃがみます。しゃがむと移動速度はやや遅くなりますが、姿勢が低くなり、物陰に隠れたりできます。立ち上がるときはもう一度◎ボタンを押してください。

照準移動 右スティック

右スティックを倒すと、視界が変更され、画面中央の照準も動きます。

銃を撃つ R2 ボタン

R2 ボタンを押すと、照準の方向に銃を撃ちます。

照準

精密射撃モード　L2 ボタン

L2 ボタンを押している間、ズームインして敵を狙いやすくなります（精密射撃モード）。L2 ボタンを離すと元の状態にもどります。

グレネードをかまえる／投げる　R1 ボタンを押し続けて離す

R1 ボタンを押し続けるとディランがグレネードをかまえ、画面にはグレネード用マーカーが表示されます。R1 ボタンを押し続けたまま右スティックで投げる方向と角度を決めたら、R1 ボタンを離して投げてください。

グレネード用マーカー

銃で殴る　R3 ボタン

R3 ボタンを押すと、持っている銃で敵を殴ることができます。

リロード　■ボタン

■ボタンを押すと、かまえている銃の弾を装填します（リロード）。

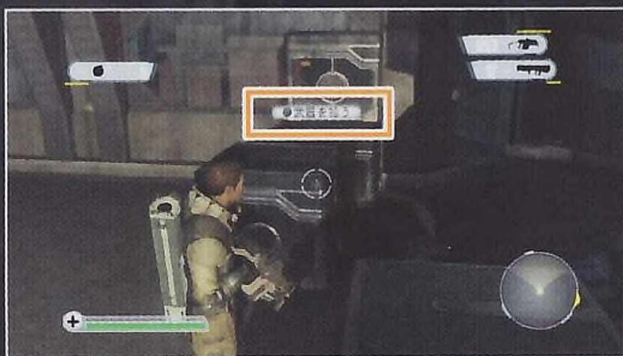
アクション　△ボタン

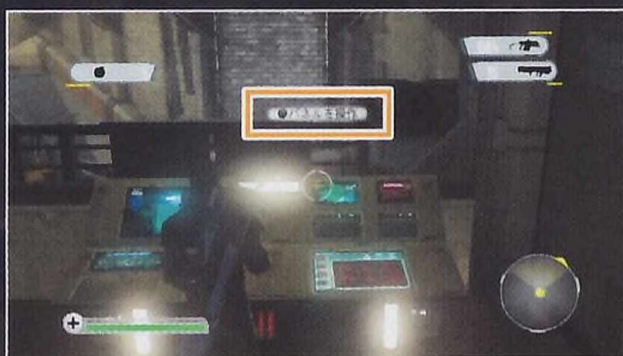
△ボタンを押すと、場所に応じてさまざまなアクションができます。

■武器チェンジ　△ボタン

ディランは2種類の銃を持っています。特定のアクションができる場面以外で△ボタンを押すと、かまえる銃を切り替えることができます。

■銃を拾う　銃の上で△ボタン

落ちているマシンガン、ショットガンタイプの銃の上や近くに移動すると、右のような画面が表示されます。このとき△ボタンを押すと落ちている銃を拾い、かまえている銃と交換できます。ただし、バズーカは変更できません。

■パネルを操作する　操作パネルの近くで△ボタン

操作できるパネルの前に移動すると、右のような画面が表示されます。このとき△ボタンを押すと、パネルを操作できます。

GAME SCREEN

画面の見方

ヴァンツァー操作時とディラン操作時では、画面表示が一部異なります。
それぞれの見方をよく覚えて、戦いに臨んでください。

ヴァンツァー操作時の画面

腕と肩の武器情報は、装備していない場合は表示されません。

左腕の武器情報

装備した武器の種類と残弾数です。格闘武器を装備している場合は残弾数は表示されません。

左肩の武器情報

右肩の武器情報

右腕の武器情報

オーバーヒートゲージ

連続で銃を撃つとたまっていき、満タンになるとゲージが下がるまで銃を撃てなくなります。

ヴァンツァーの視界

機体の状態

ダメージマーク

敵から攻撃を受けると表示され、どの方向から攻撃されたかを表します。

コンパス

敵や味方、目標の位置を表します。

- 敵の位置
- 味方の位置
- 目標

ロックオンマーク

敵にミサイルをロックオンされると表示されます。

機体の状態

エネルギーゲージ

バックパックを使用すると減少し、時間とともに回復します。

E.D.G.E.メーター

E.D.G.E.モードを発動すると時間とともに減っていき、敵に攻撃を命中させてダメージを与えるとたまっていきます。

装甲耐久力ゲージ

敵からの攻撃を受けると減っていき、回復パックを取ると回復します(→P.23)。

■ヴァンツァーの耐久力

ヴァンツァーは敵から攻撃を受けると、攻撃を受けた部位の装甲耐久力ゲージが減り、なくなるとその部位が壊れます。部位のうち腕が壊れると命中力が落ち、脚は壊れると移動速度が落ちますが、行動することはできます。胴体が壊れると動けなくなり、ゲームオーバー(→P.22)になるので注意してください。なお、胴体に限り、攻撃を受けずにいると装甲耐久力ゲージが回復します。

ディラン操作時の画面

武器の情報や体力表示などが、ヴァンツァー操作時と異なります。

武器情報

持っている武器の種類と残弾数です。

手持ちのグレネード数

ディランの体力

敵から攻撃を受けると減っていき、攻撃を受けずにいると徐々に回復します。

コンパス

CAMPAIGN

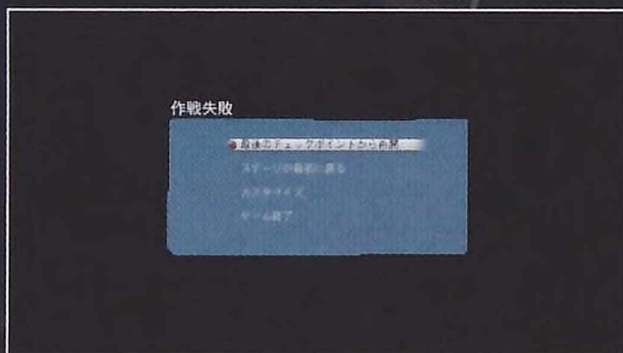
キャンペーンの進め方

「キャンペーン」では、ストーリーに沿ってゲームを進めていきます。
ヴァンツァーやディランを操作して次々と現れる敵を倒していきましょう。

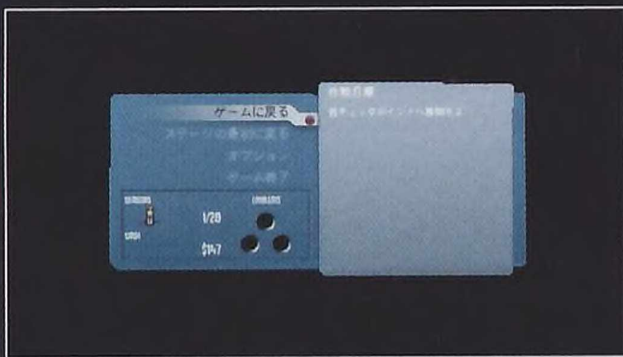
基本ルール

ヴァンツァーまたはディランを操作し、敵を倒しながら目標の達成をめざしましょう。
「キャンペーン」には、いくつかのステージで構成された章が複数あります。次々に出される目標を達成しながら一定の場面まで進むとステージクリアとなり、さらに章内のすべてのステージをクリアすると章クリアとなります。

■ゲームオーバーについて

敵から攻撃を受けてヴァンツァーの胴体を破壊されるか、ディランの体力がなくなるとゲームオーバーです。また、制限時間内に脱出するなどの目標が出た際は、目標を達成できないとゲームオーバーになることがあります。
ゲームオーバーになると、以下のメニューが表示されます。

最後のチェックポイントから再開	最後に通過したチェックポイント（ステージ途中の特定の位置）からゲームをやり直します。
ステージの最初に戻る	ステージの最初からやり直します。
カスタマイズ	カスタマイズをする画面（→P.24）に移ります。
ゲーム終了	ゲームを終えてタイトルメニュー画面に移ります。

ポーズメニュー

ゲーム中にSTARTボタンを押すとゲームが一時中断され、ポーズメニューや現在の目標などが表示されます。ゲームに戻るときはSTARTボタンまたは⊗ボタンを押すか、「ゲームに戻る」を選んでください。

ゲームに戻る	ゲームに戻ります。
ステージの最初に戻る	現在のステージを最初からやり直します。
オプション	操作方法を確認したり、音量や画面の設定を変更できます。
ゲーム終了	ゲームを終えてタイトルメニュー画面に移ります。

アイテムについて

ステージには銃の弾丸や回復パックなどのアイテムが落ちており、取るとさまざまな効果を得られます。

耐久力回復パック	ヴァンツァーの耐久力を回復します。
弾数回復パック	ヴァンツァーに装備した武器の弾数を回復します。
エネルギー回復パック	エネルギーゲージを回復します。
弾丸	ディランの銃に弾丸を補給します。

CUSTOMIZATION

カスタマイズ

各章の最初や、キャンペーンメニューで「カスタマイズ」を選ぶと、ヴァンツァーの装備や外装を変更できます。

カスタマイズとは

資金を使ってヴァンツァーの装備や外装を変更できます。
「フルセット」「パーツ」「兵装」「バトルスキル」「ビジュアル」の5つの項目から選んだあと、パーツを選んで変更してください。カスタマイズが終わったらSTARTボタンを押して設定を保存します。「キャンペーン」では、特定のパーツを装備しないと先に進めないこともあるので、必要なものが装備されているかを確認してから設定を保存してください。
なお、選べるパーツは、ゲームを進めていくと増えていきます。資金は「キャンペーン」をプレイしてさまざまな条件を満たすと手に入ります。

□ カスタマイズ画面の操作

左スティック／方向キー	項目やパーツの選択
⊗ボタン	1つ前の画面に戻る
STARTボタン	設定を変更して終了

◎ボタン	決定
△ボタン	パーツを外す
□ボタン	設定を変更せずに終了

■出力と重量

各パーツの合計重量がヴァンツァーの出力より大きいと、装備不可となり出撃できません。重量が大きくなってしまったときは、パーツを変更して重量を軽くするか、胴体のパーツを変更して出力を増やしてください。

残り出力

出力から合計重量を引いた数値です。重量が出力を上回ると−（マイナス）になり、出撃できません。

現在の合計重量

現在の出力

フルセット

「スナイパー」や「エンジニア」など、テーマごとにそろえられたパーツや兵装をセットで交換できます。一度に全部位のパーツや兵装を交換でき、重量オーバーすることもないので、どのパーツを装備したらよいか迷ったときにオススメです。

セットのパーツ

左から部位、パーツの名前、パーツの耐久力です。

セットの兵装

左から部位、兵装の名前、与えるダメージ量です。

セット名と必要資金

セットの特徴

パーツ

「胴体」「左腕」「右腕」「脚」の各パーツを変更できます。どのパーツも変更することによって装甲(耐久力)と重量が変動しますが、ほかにも部位ごとに関連する性能が変化します。

パーツの種類

選んだ部位のパーツが一覧で表示されます。左からパーツ名、必要資金です。装備中のパーツは「装備済」と表示されます。

パーツの外見

選んだパーツの情報

選んだパーツの性能です。項目はパーツによって異なります。項目横の「数値」はそのパーツの性能を表し、「差分」は現在装備中のパーツとの差を表します。

部位ごとのパーツの特徴

部位	特徴
胴体	ヴァンツァーの出力が変化します。
左腕／右腕	攻撃を行ったときの正確性が変化します。
脚	移動速度が変化します。また、脚は種類ごとに特徴が異なり、基本の「二脚型」のほかに、機動力の高い「ホバー」、出力が上がる「四脚型」などがあります。

兵装

ヴァンツァーに装備させる武器や防具、バックパックを変更できます。「左腕」「右腕」「左肩」「右肩」「バックパック」から変更するものを選びましょう。両手武器は右腕で変更を行います。装備すると左腕には武器や盾(シールド)を装備できません。

バトルスキル

バックパック以外の兵装にバトルスキルを装備させることができます。装備させる部位→スロット→バトルスキルを選んでください。選んだスキルによって効果や必要スロット数は異なります。

スロット

■は装備可能なスロット、■は装備不可能なスロットです。選択中は■になります。装備可能なスロットは兵装によって変化します。

ビジュアル

各部位の色や光沢を変更したり、デカール(ステッカー)を貼ったりできます。変更したい部位を選び、続いて変更する項目を選んでください。
「全て適用」を行うと、各部位の色や光沢、デカールをすべて統一することができます。

バトルスキルとは

バトルスキルは、ヴァンツァーの武器にセットすることで、武器の性能を強化することができます。
バトルスキルをセットすると、ゲーム中セットした武器を使ったときに効果が発動されます。
バトルスキル発動中は武器情報に効果内容のアイコンと効果時間を表したメーターが表示されます。
各バトルスキルは1～3段階まであり、この数値が高いほど効果の発動頻度が高くなり、持続時間も長くなります。
以下はバトルスキルの一例です。

メーター

バトルスキルの効果発動時間を表し、時間とともに減っていきます。

武器全般に装備可能なバトルスキル

アシッドショット	敵に攻撃が当たると、その後も一定時間ごとにダメージを与え続けます。
EMPショット	敵に攻撃が当たると、その敵が一時的に動けなくなります。

マシンガンに装備可能なバトルスキル

ファイアショット	弾丸が熱を帯び、与えるダメージが増加します。

ショットガンに装備可能なバトルスキル

バックショット	一度に発射される弾数が2倍になります。

ライフルに装備可能なバトルスキル

ピアシングショット	弾丸が命中した部位を破壊します。

グレネードランチャー／バズーカに装備可能なバトルスキル

エリアブラスト	攻撃の範囲とダメージが増加します。

格闘武器に装備可能なバトルスキル

クリティカルブロウ	与えるダメージが増加し、ランダムでクリティカルヒットが発動します。

シールドに装備可能なバトルスキル

パーフェクトシールド	シールドで防いだダメージを無効にします。

MULTIPLAYER

マルチプレイヤー

PlayStation®Networkに接続して、世界中のプレイヤーと協力したり、対戦したりして楽しめるモードです。最大8人のプレイヤーで遊ぶことができます。

ランクマッチ

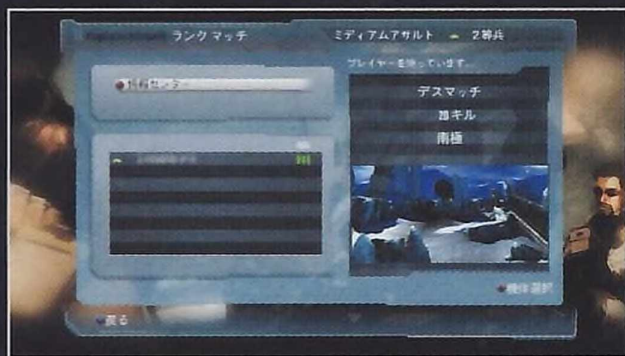
「ランクマッチ」を選ぶと、プレイ成績がランキング(→P.31)に反映されるマッチを行うことができます。プレイしたいゲームタイプ(→P.31)を選び、マッチを検索してください。

※プレイするマップは自動で決まります。

■ロビー画面

マッチを検索後、一定時間経つとロビー画面に進みます。ロビー画面では参加者を確認したり、ヴァンツァーをカスタマイズするなどの準備を行うことができます。

自分の戦績を確認するときは、「情報センター(→P.31)」を選んでください。各項目を選ぶと、プレイヤーの情報を確認できます。

ヴァンツァーのカスタマイズを行うときは■ボタンを、ロビー画面から退出するときは⊗ボタンを押しましょう。

参加するマッチが見つかった場合	検索で参加するマッチが見つかった場合は、そのマッチのロビー画面に進みます。画面右上に制限時間が表示されるので、それまでにマッチの準備をしてください。制限時間が0になるとマッチが始まります。
参加するマッチが見つからなかった場合	参加するマッチが見つからなかった場合は、新たにマッチを作成します。ロビー画面が表示されたら、参加者が現れるまで待ってください。

マッチ開始

ロビー画面の制限時間が0になるとマッチが始まります。マッチでの操作は「キャンペーン」と基本的に同じですが、ヴァンツァーのみで戦います。
なお、マッチ中にSELECTボタンを押すとこれまでのスコアが表示されます。STARTボタンを押すとポーズメニューが表示されますが、ゲームは一時中断されず、ほかのプレイヤーは行動しているので注意しましょう。

ポーズメニュー

ゲームに戻る	ゲームに戻ります。
オプション	操作方法を確認したり、音量や画面の設定を変更できます。
ゲーム終了	ゲームを終えてタイトルメニュー画面に移ります。保存されていないデータは消えてしまうので注意してください。

マッチ終了

勝利条件を満たすか、制限時間になるとマッチが終わります。
マッチの結果が表示され、プレイ状況に応じてXP（ランク用のポイント）が手に入ります。

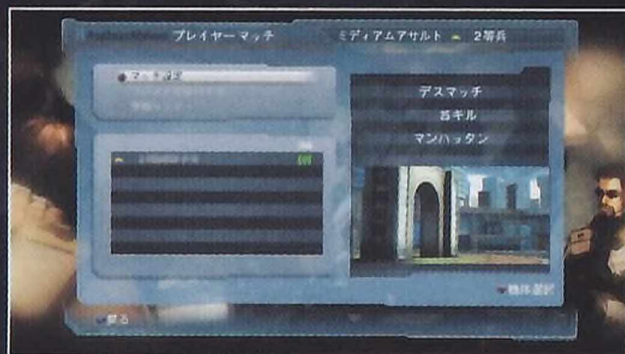
「マルチプレイヤー」でのカスタマイズについて

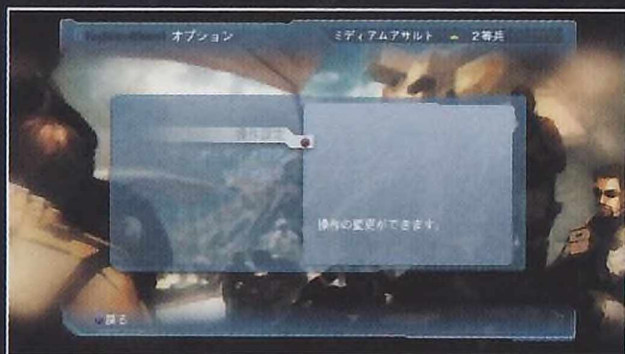
「マルチプレイヤー」では、マルチプレイヤーのメニュー画面やロビー画面などで□ボタンを押すとヴァンツァーのカスタマイズが行えます。
全パーツをセットで交換する場合は「フルセット」で取り替えるセットを選び、各部位ごとに取り替えるときは「カスタムスロット」で部位を選んでください。「カスタムスロット」で使用できるアイテムは、「ランクマッチ」をプレイし、条件を満たすと増えていきます。

プレイヤー マッチ

「プレイヤー マッチ」を選ぶと、プレイ成績がランキングに反映されないマッチを行います。

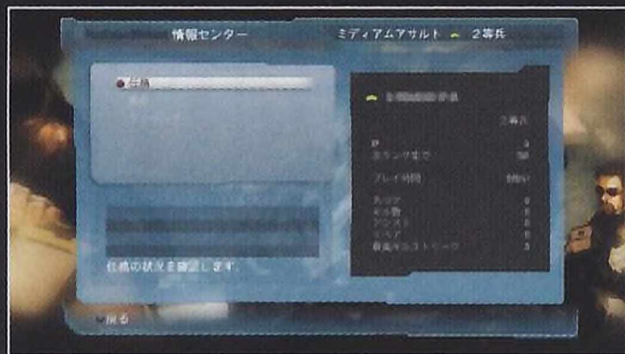
ロビー画面

ロビー画面の見方や操作方法などは「ランクマッチ」と同じですが、「マッチ設定」の項目が追加され、ゲームタイプや使用マップなどを変更することができます。また、「フレンドを招待する」でフレンドをマッチに招待できます。

オプション

ゲーム中のさまざまな設定を変更できます。
「操作設定」「オーディオ設定」「ビデオ設定」のなかから設定を変更したい項目を選んでください(→P.8〜9)。

ほかのプレイヤーから招待されると

ほかのプレイヤーからマッチに招待されると、画面右上にメッセージが表示されます。招待を受けるときは、PSボタンを押して表示されるメニューの「フレンド」でメッセージを確認し、「参加」を選んでください。ロビー画面に進みます。

情報センター

オンラインでの戦績や現在のランキングなどを確認できます。

ゲームタイプについて

「マルチプレイヤー」でプレイできるゲームタイプは以下のとおりです。

デスマッチ

参加者全員が敵同士となって戦います。制限時間内により多くのプレイヤーを倒したプレイヤーが勝ちになります。

チームデスマッチ

2チームに分かれて戦います。制限時間内に相手チームのプレイヤーをより多く倒したチームが勝ちになります。

ドミネーション

2チームに分かれて砲台を奪い合います。制限時間内で、砲台を占拠し続けた時間の長さを競います。

スプレマシー

2チームに分かれて、移動する目標を奪い合います。制限時間内により長い時間目標を確保したチームが勝ちになります。

製品・サービスに関するサポート情報はこちらまで
スクウェア・エニックス　サポートセンター

http://support.jp.square-enix.com/

※上記サイトでは、各種検索機能を利用して、製品やサービスのサポート情報を確認できます。
ご意見やご要望などもスクウェア・エニックス　サポートセンターをご利用ください。

●製品の仕様は予告なく変更する場合がございます。あらかじめご了承ください。
●発売から年数を経た商品につきましてはサポートできない場合がございます。
●いったん消失してしまったデータ、及び不正な手段により改変されたデータにつきましては、サポートを行っておりませんので、あらかじめご了承ください。

DOLBY DIGITAL　Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

このゲームはドルビー®デジタル5.1に対応しています。ドルビーデジタル5.1サラウンド音響でお楽しみいただくためには、PlayStation®3本体とドルビーデジタル対応サウンドシステムを、HDMIまたは光デジタルケーブルで接続してください。次に、"XMB"（クロスメディアバー）より「設定」→「サウンド設定」→「音声出力設定」と進み、接続したケーブルの種類を選んでから「Dolby Digital 5.1ch」を選択してください。
※詳しくはお手持ちのAVアンプ等の取扱説明書もお読みください。

BLJM 60206